



ERFOLG -
nicht nur auf dem Platz!



**3 Monate
kostenfrei
nutzen!**



Spielbericht

Landes-FS FS/H/L-FS/FLB/1

Saison 2014 / 2015



Freundschaftsspiel

Spiel Nr.: 275

Sportplatz Altdöbern, Hauptplatz Altdöbern

07.09.2014 15:00 – 16:45 Uhr

Nachspielzeit: 1. HZ: 0 2. HZ: 0

SSV Alemannia Altdöbern

2:6

SV Germania 1910 Ruhland

Trainer/in: Thomas Schäfer

Zur Halbzeit: 1:2

Trainer/in: Christopher Winkler

Spieler:				←	für:	Karten/ Zeitstrafen	Spieler:				←	für:	Karten/ Zeitstrafen
				Min:							Min:		
1	Blaske, Steffen(TW)						1	Cunert, Stefan(TW)					
2	Jenchen, Manuel						2	Mücke, David					
7	Schiementz, Franz(C)						3	Dietrich, Rene					
8	Hayer, Oliver						5	Klein, Christian					
9	Becker, Maik	75.	14				6	Dietrich, Daniel	75.	13			
10	Franke, Florian						9	Krisch, Christian					
11	Buder, Mirko						10	Nitzsche, Marco(C)					
13	Raschick, Markus					65. G	11	Wachs, Mike					
15	Haska, Dirk	38.	4				14	Krumbholz, Marcel					
16	Lemke, Oliver						15	Blüthgen, Marcus	32.	16			
19	Gropp, Björn	46.	12				17	Hänel, David	73.	7			

Ersatzspieler				→, ←	für:	Karten:	Ersatzspieler				→, ←	für:	Karten:
				Min:							Min:		
12	Rex, Oliver(ETW)	46.	19				7	Haupt, Sven	73.	17			
4	Kaleve, Henrik	38.	15				8	Kersten, Thomas	68.	16			
14	Tschirnhorsky, J.	75.	9				13	Osojca, Nico	75.	6			
							16	Worbs, Daniel	32., 68.	15, 8			

Gesamtzahl ...				Gesamtzahl ...			
Auswechslungen:		3		Auswechslungen:		4	
Karten:	Gelb: 1	Gelb-Rot: 0	Rot: 0	Karten:	Gelb: 0	Gelb-Rot: 0	Rot: 0

Schiedsrichter/in:	Riko Grasmе (Lübbenau)	Assistent/in I:	
		Assistent/in II:	

				Tore:				
Min:	Nr.	Name	Art	Spielstand:	Min:	Nr.	Name	Art
				0:1	10.	15	Blüthgen, Marcus	Tor
				0:2	17.	10	Nitzsche, Marco	Tor
26.	10	Franke, Florian	Tor	1:2				
Halbzeitstand:				1:2				
				1:3	53.	17	Hänel, David	Tor
				1:4	61.	10	Nitzsche, Marco	Tor
				1:5	72.	13	Osojca, Nico	Tor
81.	10	Franke, Florian	Tor	2:5				
				2:6	85.	13	Osojca, Nico	Tor
Endstand:				2:6				



Mit der Software
DFBnet VEREIN



**Jetzt
unverbindlich
testen!**